

Apuntes Floorball



2º ESO

Andrés Mateo Martínez

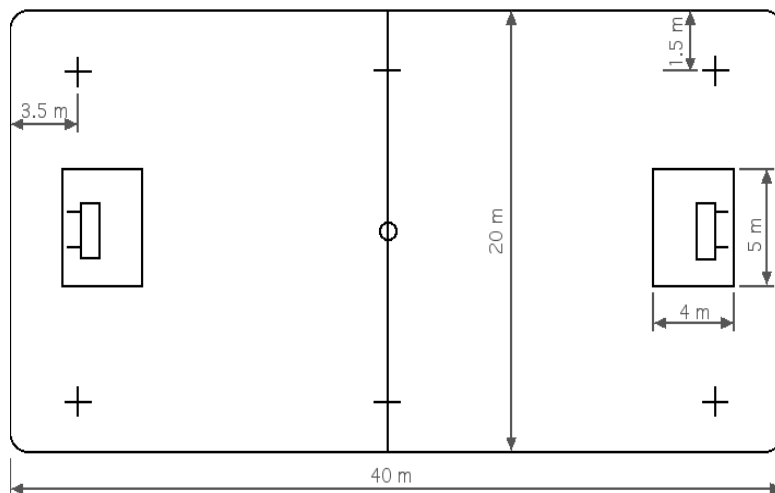
Proyctosef.wordpress.com



El *floorball* o *unihockey*, también conocido como hockey sala o escolar, es un deporte de equipo que tiene su desarrollo en Suecia, donde se juega desde mediados de los años 70.

El objetivo del juego es meter una pelota de plástico en la portería contraria usando un palo o stick ligero. Es un juego rápido, y es popular como un deporte competitivo, así como para mantener la forma física.

EL TERRENO DE JUEGO



El *floorball* se juega en un espacio rectangular cuyas medidas han de tener un largo de 35 a 45 m. y un ancho de 18 a 22 m. Se recomienda **40 x 20 m**, que es lo que suele medir un campo de fútbol sala o de balonmano.

Dentro del terreno de juego hay con una portería en cada línea de fondo, cuyas medidas serán de 160 cm. de ancha por 115 cm. de alta y 65 cm. de profundidad. El **área de portería** debe medir 5 m. de ancho por 4 m. de larga, desde el límite trasero de la portería, y se caracteriza porque no puede entrar ningún jugador salvo el portero.

Todo el campo está rodeado por un bordillo o pared de 50 cm. de altura, llamado *rink* con la que se puede jugar

EQUIPOS Y NÚMERO DE JUGADORES

A cada equipo se le permite utilizar como máximo 17 jugadores por partido, de los que 6 pueden estar sobre el terreno de juego al mismo tiempo (**5 jugadores de campo y 1 portero**). Cuando el árbitro pite el comienzo del juego deberá haber un mínimo de cinco jugadores de cada equipo sobre el terreno de juego.

DURACIÓN DEL PARTIDO

El partido tiene una duración de tres tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo, en el que se cambia de campo. Si un partido termina en empate y tiene que haber un ganador (caso de una final o una clasificación):

1. Se hará una prórroga de 15 minutos.
2. Si el empate sigue, se lanzarán los penaltis, 5 seguidos un equipo y después 5 el otro equipo.
3. Si todavía sigue el empate, se lanzarán los penaltis alternativamente (primero uno y después el otro) hasta que se logre el desempate.

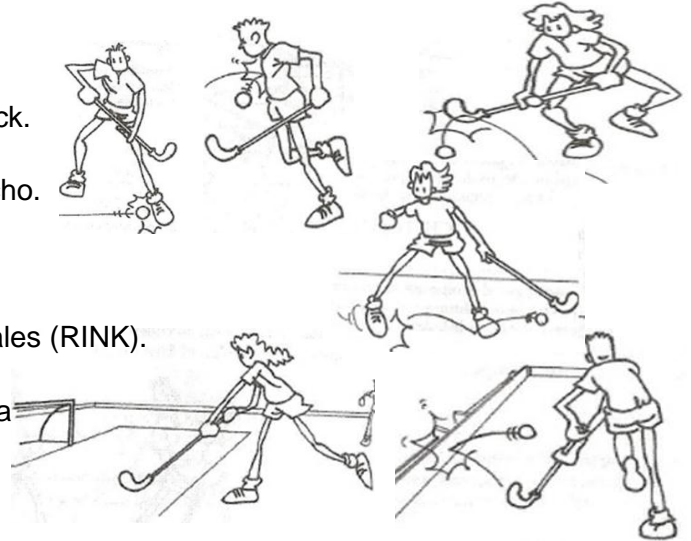
¿SABÍAS QUE...?

- En la antigua Grecia ya se jugaba al hockey: en el bajo relieve de un templo griego del año 500 a. C. se encontró la escultura de 6 atletas jugando con bolas y bastones.



ACCIONES PERMITIDAS

- ✓ Jugar la bola con cualquier parte del stick.
- ✓ Parar la bola con el stick, el pie o el pecho.
- ✓ Dirigir la bola con el pie hacia el stick.
- ✓ Jugar con el apoyo de las bandas laterales (RINK).
- ✓ Meter el stick dentro del área de portería



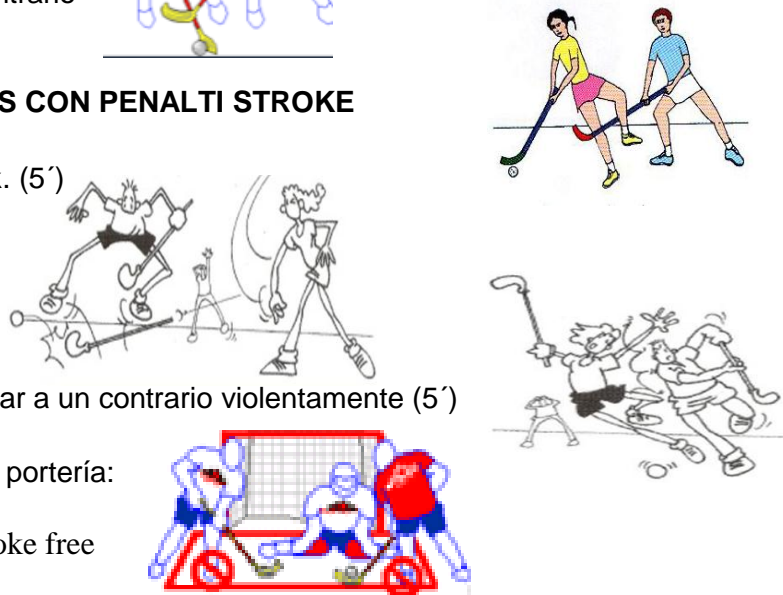
ACCIONES NO PERMITIDAS CASTIGADAS CON GOLPE FRANCO O STROKE FREE

- ✗ Elevar el stick por encima de la rodilla. (2' de sanción)
- ✗ Parar la bola con la cabeza o la mano. (2' de sanción)
- ✗ Pasar la bola a otro compañero con el pie.
- ✗ Jugar la bola tumbado o con las rodillas en el suelo. (2' de sanción)
- ✗ Empujar a un adversario. (2' de sanción)
- ✗ Levantar o enganchar el stick de un contrario. (5' de sanción)
- ✗ Elevar la bola por encima de la rodilla.
- ✗ Inmovilizar o golpear el stick de un contrario (2' de sanción)



ACCIONES NO PERMITIDAS CASTIGADAS CON PENALTI STROKE

- ✗ Zancadillear a un contrario con el stick. (5')
- ✗ Lanzar el stick (5' de sanción)
- ✗ Mover la portería para evitar un gol
- ✗ Empujar, golpear, obstaculizar o agarrar a un contrario violentamente (5')
- ✗ Entrar o meter el cuerpo en el área de portería:
 - Si es un defensor es penalti stroke
 - Si es atacante es golpe franco o stroke free





PENALIZACIONES Y SUSPENSIONES

Los jugadores pueden ser sancionados con expulsiones temporales o definitivas por acciones o comportamientos antideportivos, realizar acciones que comporten peligro a los adversarios o por su reincidencia en faltas. La duración de las expulsiones temporales va desde los 2 a los 5 minutos. (Lo tenéis indicado en el folio anterior 2´ y 5´)

Si un jugador es expulsado 2´ (2 minutos) puede ser sustituido por otro pero si el jugador es sancionado con 5´ (5 minutos), se irá al banquillo de sanción hasta que cumpla su tiempo y no podrá ser sustituido por otro jugador

EL PORTERO

- Puede llevar casco y una equipación especial con protecciones.
- No lleva stick. Le está permitido tocar y golpear la pelota con todas las partes del cuerpo incluidos brazos y cabeza.
- Puede parar y retener la pelota con las manos durante tres segundos (si no es así se sancionará un golpe franco al borde del área de portería).
- Si sale del área grande de portería actuará y será considerado como un jugador de campo pero sin stick. (Se considera que ha salido de este área si no toca con ninguna parte de su cuerpo dicha área o sus líneas.)
- Puede realizar pases con la mano, pero su pase no será válido si no toca el suelo, la banda o a algún jugador o su stick antes de traspasar la línea central.



ORGANIZACIÓN DEL JUEGO

SAQUE INICIAL

También se llama **STROKE IN** y se realiza entre dos jugadores (uno de cada equipo) en el centro del campo. El resto de los jugadores tienen que estar situados a un mínimo de 3m de distancia de los dos que sacan. El árbitro deja caer la pelota en el campo, los 2 jugadores que hacen el saque o *stroke in* golpean 3 veces en el suelo y juegan la pelota.

SAQUE DESPUÉS DE MARCAR UN GOL

También se llama **STROKE OFF**. Se hace en el centro del campo. Se puede jugar la bola en ambas direcciones (hacia tu campo o hacia el contrario). Los jugadores de cada equipo deben estar en sus respectivos campos. Los jugadores del equipo contrario al que saca, deben estar situados como mínimo a 3m. de la bola. El *stroke off* no se puede lanzar directamente a gol

SAQUE DE FALTA O GOLPE FRANCO

También se llama **STROKE FREE** o lanzamiento libre. Ante cualquier infracción en el juego, el árbitro concederá un saque de golpe franco al equipo contrario. La bola se pone en el lugar donde se cometió la falta. Los jugadores del equipo contrario mantendrán una distancia de 3 metros respecto a la bola. El equipo defensor podrá formar una barrera. No puede conseguirse gol como consecuencia de un saque directo de golpe franco. El que saca la falta no puede tocar la bola hasta que la haya tocado otro jugador

¿SABÍAS QUE...?

- Las faltas se sancionan con *golpe franco*: un saque desde el punto donde se cometió la falta.
- Cuando un jugador comete una falta grave ante una situación clara de gol, el árbitro indica *penalti*.
- Si la bola se aplasta, una portería se desplaza o un jugador sufre una lesión se realiza un *saque neutral*.
- El jugador con un comportamiento antideportivo o que reincide en las faltas puede ser expulsado 2 ó 5 minutos.



SAQUE DE BANDA

Cuando la bola sale de la pista, el saque será otorgado al equipo que no echó fuera la bola. El saque se realizará desde donde salió la bola a 1,5 m. de la banda, pero nunca detrás de la prolongación imaginaria de la línea de gol. Los oponentes se colocarán a 3 metros de la bola, palos incluidos. La bola será jugada con el palo de un jugador. Será golpeada, no arrastrada o elevada. El jugador que saca no puede tocar la bola nuevamente hasta que ésta ha sido tocada por otro jugador o equipación de un jugador. El saque puede ir directamente a gol.

SAQUE NEUTRAL

También llamado **FACE OFF**. Cuando se detiene el juego por lesión de un jugador o por pisar la bola, éste se reanuda con un saque neutral o face off, en el lugar donde estaba la bola cuando se paró el juego (entre dos jugadores uno de cada equipo, colocando la bola en medio de dos sticks paralelos cuyas hojas o ganchos deben apuntar en dirección de ataque, no pudiendo tocarla hasta la señal del arbitro, los demás jugadores se colocarán al menos a 3 m. (sticks incluidos) de la bola, no pudiendo resultar este saque en gol directo

EL PENALTI

También llamado **PENALTI STROKE**. Cuando se produce una infracción intencionada o grave para evitar el lanzamiento a portería o la consecución de un gol, el árbitro concede el lanzamiento de penalti al equipo contrario. Se inicia desde el centro del campo y el portero desde la línea de gol. El jugador puede tocar la bola tantas veces como quiera mientras que ésta se mantenga en movimiento hacia adelante. Los demás jugadores no intervienen en la jugada. La acción termina cuando se consigue gol o es parada o rechazada hacia delante por el portero. Si éste comete alguna falta se repetirá el penalti.

EL GOL

Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol (bajo la portería). El gol no puede ser marcado de Face off, de Stroke in o inmediatamente del saque de portería. Tampoco es aceptado el gol si un jugador dirige o patea la bola hacia la portería con su cuerpo o pie. Si la bola da en el larguero o en el poste y luego en el portero y entra en la portería, durante el lanzamiento de un penalti, es gol. No se acepta un gol si un jugador atacante ha movido la portería de su posición y la bola entra en ella. Pero si el que mueve la portería es un jugador defensor, si entra la bola y cruza la línea de gol, es aceptado el gol.

MATERIAL Y EQUIPAMIENTO



Para practicar el floorball serán necesarios unos palos o sticks y una bola o pastilla (en terrenos muy pulidos). Los sticks son de plástico duro, fuertes pero elásticos y ligeros.

El portero juega con protecciones especiales



ACTITUDES

- **SEGURIDAD.** Aunque sea de plástico, el stick es un objeto contundente: respeta siempre las reglas para no lesionar a un compañero.